

EduTex.Okinawa プログラミング体験ブース出展一覧

出展団体	内容
<p>琉球大学教育学部 技術教育専修 岡本研究室</p>	<p>「Micro:bitプログラミング 体験コーナー」 将来の中学校教員（技術科） の養成課程で学生たちが 取り組んでいる教材を来場者に 体験していただきます。</p> 
<p>日本トランス オーシャン航空</p>	<p>「エアポートではたらくクルマを Let'sプログラミング」 空港で飛行機を牽引する車両をJTAの敏 腕技術者が腕をふるって作成いたしまし た。空港の滑走路やターミナルを、プロ グラミングで自動走行する牽引車を操 り、旅客機を正しく移動させましょう。</p> 
<p>KBC国際電子専門 学校</p>	<p>「バーチャタンクゲーム体験コーナー」 国際電子ビジネス専門学校 IT分 野・クリエイター分野・ビジネス分野の 3つの分野からなる学校です。当校で は、知識習得だけではなく、実践力・人 間力を養い永久戦力となる人材を育成し ています。 今回は、クリエイター分野のゲーム作 品「バーチャタンク」を出展します。 「リアルタイム、マルチプレイ！複数あ る戦車から好きなタイプを選びより多くのプレイヤーを打ち倒せ！」 子供たちに人気のゲームを楽しんでください。 この体験を通して、IT業界、ゲーム業界に興味を持って頂けると嬉しいで す！</p> 
<p>OTSサービス経営 研究所 ／沖縄ツーリスト</p>	<p>「SDGs（持続可能な開発目標） ボードゲーム体験コーナー」 ○SDGs（持続可能な開発目標）とは 2001年に策定されたミレニアム開発 目標（MDGs）の後継として、2015 年9月の国連サミットで採択された 「持続可能な開発のための2030ア ジェンダ」にて記載された2016年か ら2030年までの国際目標です。</p> 